



MIRABELLAGOLFCLUB

Si gioca secondo le Regole del Golf approvate dal **R&A Rules Limited** e le Condizioni di Gara specifiche e le Regole Locali adottate dalla **FIG** (hard card) e le seguenti regole locali aggiuntive:

REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

RITARDO INGIUSTIFICATO; Gioco Lento (Reg. 5.6)

Se un gruppo perde la sua posizione sul campo possono essere applicate le seguenti penalità per tutto il gruppo:

prima infrazione: ammonizione

seconda infrazione: un colpo di penalità

terza infrazione: due colpi di penalità

quarta infrazione: squalifica. Il Comitato stabilisce i tempi.

SOSPENSIONE GARA- (Reg. 5.7)

Interrompere il Gioco **immediatamente**: Un suono prolungato di sirena.

Interrompere il Gioco: Tre suoni consecutivi di sirena, ripetuti.

Due suoni brevi di sirena ripetuti, ripresa del gioco.

INDICATORI DI PARTENZA (Regola 6.2a-6.2b)

Indicatori Gialli: Professionisti e Dilettanti uomini

Indicatori Rossi: Dilettanti donne

Il percorso si sviluppa su 18 buche:

Le prime nove buche si giocano dai battitori di colore giallo per gli uomini e rosso per le donne.

Le seconde nove buche si giocano dai battitori bicolori, giallo/bianco per gli uomini e rosso/verde per le donne

Il gruppo che termina il giro alla buca 9 ha la priorità alla partenza della buca 10

Il gruppo che si trova sulla buca 16 ha la priorità sul gruppo che si trova sulla 9 e sulla 18

OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Regola 16)

Le stradine e i sentieri in calcestruzzo, mattonate, asfaltate, in ghiaia.

Le scalette in legno ed i canali disposti lungo le scarpate.

Le palificate in legno alla buca 2,6,8,11,15,17.

La palificazione in legno dietro il green della buca 7, 16 e quella laterale sinistra del green della 8, 17.

Le piastrelle o i paletti blu (150 metri) e rossi (100 metri) indicanti la distanza dall'inizio del green.

I paletti giallo-verdi indicanti la direzione di tiro sulle buche 4-13 e 5-14.

I paletti che supportano le campane nella landing area alle buche 4-13 e 5-14.

Le giovani piante supportate da tutore.

CONDIZIONI ANORMALI DEL TERRENO (Regola 16)

L'area delimitata da linea bianca continua sul terreno sul retro del green della buca 3-12

Le erosioni causate dall'acqua nei bunkers, compresi gli evidenti accumuli di fango.

1. FUORI LIMITE (regola 18): il fuori limite è delimitato da paletti bianchi.

2. Sono tali tutte le aree a vigneto e oliveto delimitate da paletti bianchi; è proibito giocare dalle aree così marcate.

Buca 1/10: a destra e sinistra il fuori limite è delimitato da paletti bianchi o rete di recinzione delimitata da corda bianca.

Buca 3/12: a sinistra il fuori limite è oltre la strada, la rete che delimita il campo fino alla parte alta del green.

Buca 5/14: a destra il fuori limite è oltre i paletti che delimitano il campo dalla vigna fino dopo il green a sinistra.

Buca 8/17: dopo il green il fuori limite è oltre i paletti che delimitano il campo dalla vigna.

Buca 9/18: a destra, sinistra e dopo il green il fuori limite è oltre i paletti bianchi e la rete a destra che delimita il campo. (IL DOPPIO PALETTO INDICA INIZIO E FINE).

3. oltre le reti di recinzione disposte lungo il percorso

4. AREE DI PENALITA' (regola 17):

- Ostacoli d'acqua frontali: paletti gialli (17.1d)

- Ostacoli d'acqua laterali: paletti rossi, la palla può essere rimessa in gioco con un colpo di penalità secondo la regola (17/1d).

- Buca 5/14: la palla che attraversa l'area delimitata da doppio paletto con cappuccio bianco può essere rimessa in gioco dall'apposita zona di droppaggio.

LA CONSEGNA DEGLI SCORE DEVE AVVENIRE PRESSO IL BANCONE DELLA SEGRETERIA CHE FUNGE DA RECORDING AREA ENTRO L'ARRIVO DELLA PARTENZA CHE SEGUE.

QUANTO NON SIA DIVERSAMENTE INDICATO LA PENALITA' PER L'INFRAZIONE ALLE REGOLE LOCALI E': 2 COLPI DI PENALITA'.

CASI DI PARITA'

Secondo la normativa FIG