

Si gioca secondo le Regole del Golf approvate dal **R&A Rules Limited** e le Condizioni di Gara specifiche e le Regole Locali adottate dalla **FIG** (hard card) e le seguenti regole locali aggiuntive:

## **REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE**

### **RITARDO INGIUSTIFICATO; Gioco Lento (Reg.6-7)**

Se un gruppo perde la sua posizione sul campo possono essere applicate le seguenti penalità per tutto il gruppo:

prima infrazione: ammonizione

seconda infrazione: un colpo di penalità

terza infrazione: due colpi di penalità

quarta infrazione: squalifica. Il Comitato stabilisce i tempi.

**In campo, durante lo svolgimento della gara è proibito, da parte del giocatore, l'uso del telefono cellulare**

### **SOSPENSIONE GARA- (Reg. 6/8)**

Interrompere il Gioco immediatamente: Un suono prolungato di sirena.

Interrompere il Gioco: Tre suoni consecutivi di sirena, ripetuti.

Due suoni brevi di sirena ripetuti, ripresa del gioco.

### **INDICATORI DI PARTENZA (Regola 11-2)**

Indicatori Gialli: Professionisti e Dilettanti uomini

Indicatori Rossi: Dilettanti donne

Il percorso si sviluppa su 18 buche:

Le prime nove buche si giocano dai battitori di colore giallo per gli uomini e rosso per le donne; le seconde nove buche si giocano dai battitori bicolori, giallo/bianco per gli uomini e rosso/verde per le donne

Il gruppo che termina il giro alla buca 9 ha la priorità alla partenza della buca 10

Il gruppo che si trova sulla buca 16 ha la priorità sul gruppo che si trova sulla 9 e sulla 18

### **DISPOSITIVI PER MISURARE LE DISTANZE (Reg. 14-3)**

E' possibile utilizzare per ottenere informazioni sulle distanze un dispositivo che misuri unicamente la distanza tra due punti.

### **OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Regola 24-2)**

Le stradine e i sentieri in calcestruzzo, mattonate, asfaltate, in ghiaia.

Le scalette in legno disposte lungo le scarpate.

Le palificate in legno alla buca 2,6,8,11,15,17, anche quando queste indicano un ostacolo d'acqua laterale.

Le piastrelle o i paletti blu (150 metri) e rossi (100 metri) indicanti la distanza dall'inizio del putting green.

I paletti giallo-verdi indicanti la direzione di tiro sulle buche 4-13 e 5-14.

I paletti che supportano le campane nella landing area alle buche 4-13 e 5-14.

Le giovani piante supportate da tutore.

Drop Area alla buca 7-16 per palla in ostruzioni inamovibili (lago artificiale sulla linea di gioco).

### **CONDIZIONI ANORMALI DEL TERRENO (Regola 25)**

L'area delimitata da linea bianca continua sul terreno sul retro del green della buca 3-12

Le erosioni causate dall'acqua nei bunkers, compresi gli evidenti accumuli di fango.

**Sono tali tutte le aree a vigneto e oliveto delimitate da paletti con cappucci verdi; tali aree sono terreno in riparazione.** È proibito giocare dalle aree così marcate. Tali aree sono definite come terreno in riparazione si deve droppare in accordo con la regola 25-I b. Se è noto o pressoché certo che una palla che non è stata trovata sia all'interno di una tale area il giocatore può ovviare senza penalità come stabilito dalla regola 25-I c

### **ZONE DI DROPPAGGIO**

Se è noto pressoché certo che una palla che non è stata trovata sia nell'ostacolo d'acqua alla buca 7-16 il giocatore può:

procedere secondo la regola 26 oppure,

come opzione aggiuntiva droppare una palla, con la penalità di un colpo, nella zona di droppaggio.

### **FUORI LIMITE (Reg. 27-1)**

a) delimitato da paletti e/o linee bianche sul terreno

b) oltre il muro di recinzione esterna del campo

c) oltre le reti di recinzione disposte lungo il percorso

### **CASI DI PARITA'**

Secondo la normativa FIG